

Return to Korengal Valley

Taliban Offensive

-Afgánistán, ne příliš vzdálená budoucnost: „Afganizace“ bezpečnostní situace země pokračuje, jednotky ISAF předávají množství vojenského vybavení a své pozice Afgánské národní armádě. Počty příslušníků zahraničního kontingentu jsou nadále snižovány podle platných dohod a nyní jsou koncentrovány především v oblastech správních center a strategicky důležitých objektů... Aktivní činnost ve vyhledávání nepřátelských skupin zajišťují pouze oddíly speciálních sil s pomocí průzkumného a bojového letectva!

-Proti původním předpokladům aktivita povstaleckých skupin v oblastech pod Afgánskou kontrolou rychle roste a ANA utrpí značné ztráty při obraně kontrolních stanovišť (Outpost) a hlídkové činnosti v okrajových částech země...

*-Korengalské údolí: jednotky US Army opouští po 7 letech známé „údolí smrti“, Outposty nad údolím obsazuje prapor horské pěchoty ANA a téměř okamžitě je konfrontován trpělivě vyčkávajícím nepřítelem. Palebnou podporu spojencům i nadále zajišťuje **US Firebase Vimoto** v obci Babeyal...*

-Série útoků na jednotky ANA v Korengalském údolí, ale i dalších oblastech na Paristánské hranici prozrazuje dlouho připravovanou, rozsáhlou „talibanskou ofenzívu“! Outposty u vesnic Ashat a Qalaygal se dostanou do obklíčení a po celonočním odstřelování z minometů a granátometů se jejich posádky vzdají vzbouřencům, vojenský konvoj ANA je napaden u vesnice Korangal, většina jeho příslušníků dezertuje a vojenský materiál padne do rukou nepříteli. Začátkem listopadu se už ozbrojené skupiny volně pohybují po údolí a velení ANA není schopné efektivně reagovat.

-17.11. začne definitivní evakuace Firebase Vimoto, pod krytím bitevního letectva odváží kanonýři 10. Mountain Division svou výzbroj. Na základně nyní zůstává pouze hlídková četa.

-20.11. skupiny Talibanské milice s islámskými žoldáky posilnění počátečními úspěchy proti kvalitativně slabšímu protivníku zahájí překvapivý útok na Firebase Vilamo. nyní již bez těžké výzbroje...

-Sebevražedné týmy islámských fanatiků efektivně zdolají minové pole a útočný oddíl Talibanu si přes střelecké posty probíjí cestu do základny – američtí vojáci nyní zaujmou improvizované obranné pozice vně základny a zahájí intenzivní palbu na houfy přibližujících se nepřátel... Brzy se boj přeneseme mezi jednotlivé budovy základny, dovnitř a nakonec dojde k nelítostnému boji muže proti muži! Přivolané bitevní helikoptéry udržují Talibanské posily mimo vesnici a základnu, ale již nedokáží vyprostit své pěší druhy z těsného obklíčení...

-Odpoledne je na pomoc mužům z Firebase Vimoto přivolána Airmobilní bojová skupina, které se s vydatnou pomocí bitevního letectva podaří proniknout k těžce zkoušeným obráncům základny...

Cíle US+USMC:

- Rozmístit strážní jednotku po základně a připravit se k maximálně efektivní obraně. Hlavní cíle: štáb s velitelem jednotky, komunikační věž a muniční sklad.
- Mrtví členové obrany se reinkarnují na záchranou jednotku (respawn), probíjí si cestu zpět ke svým druhům, pokračují v obranném boji a nakonec se pokusí o evakuaci zbylých obránců!
- V případě úspěchu vyčkají leteckého náletu na opuštěnou základnu a znovu jí převzou od přorůdlého Talibanu (Taliban bez ožívání)...
- V případě neúspěchu musí krýt vlastní ústup Airmobilní jednotky z bojiště (US bez ožívání)...

-Cíle Talibanu:

- Připravit se do pozic k útoku na základnu. Hlavní cíle: odříznout obráncům únikovou cestu na východ + blokovat příchod záchraného týmu, obsadit komunikační věž, zmocnit se muničního skladu (bonus k používání protitanových střel = kp max.45mm!) a nakonec zdolat obranu štábu + zajetí velitele posádky (respawn)!
- V případě úspěchu se skupina přeskupí k finálnímu útoku na krycí skupinu Airmobilní jednotky ve východní části základny (US bez ožívání)...
- V případě selhání se skupina stane terčem leteckého útoku a Amerického znovuzískání základny (Taliban bez ožívání)...

-Termín konání: 20.11. 2010 (sobota)

-Čas srazu v prostoru akce: 1200

(Jde o odpolední akci s možností hrát až do soumraku před 1700 hodinou!)

-Místo srazu: Loc: 50°0'56.534"N, 12°33'55.929"E

Vstupní brána střelnice, parkovat POUZE na silnici před závorou, celý prostor „za plotem“ včetně vrátnice a domku správce bude představovat bojiště!

-Druh:

1 denní/odpolední akce bez plánovaného průběhem s velkým důrazem na individuální taktiku v zastavěném prostoru bývalých „kasáren“ CTS!

Počet hráčů, věk a nároky na jejich výzbroj/výstroj nejsou nijak omezeny, ale očekávám psychicky i fyzicky náročný boj!

-Uniformy:

US + USMC = ACU (UCP nebo MultiCam) + MCCUU (MARPAT lesní nebo pouštní)!

ANA (Afgánská národní armáda) = staré US uniformy (BDU Woodland + DCU 3Desert)!

Taliban = kombinace civilního oblečení + komerčních napodobenin vojenského oblečení + uniforem (doplňků) jiných než předchozích uniforem (České, Německé, Britské, Francouzské, Rakouské, atd.)!

-Pyrotechnické doplňky: vítané !!!

(petardy i dýmovnice vhodné k navození válečné atmosféry - pokud možno bez vysokého zápalného efektu!)

Pravidla:

Vzhledem k očekávanému vysokému počtu začínajících střelců, nebo týmů, které s námi nehrají často zopakují základní pravidla!

-Brífing a úkoly každému hráči uděluje pověřený velitel (i v zastoupení, nebo prostřednictvím PMR) a o jejich koordinované plnění usiluje každý hráč (např.- Povel držet pozici znamená čekat na možného protivníka JEN na určeném místě, i když se bojuje jinde! Povel přesunout se na pozici znamená pokusit se dojít JEN na určené místo bez ohledu na pohyb protivníka, nebo bližší a pohodlnější pozice! Povel zaútočit na nepřátelské stanoviště, znamená postupovat JEN vpřed s maximálním využitím okolního krytí, rychlosti, pyrotechnických doplňků, palebné převahy atd.)

-Zásah jakoukoli kuličkou do těla a výstroje znamená smrt = okamžité uznání zásahu: výkřik „mám“ + zvednutí ruky a následný odchod nejkratší cestou z bojiště na respawn, nebo mrtvolišť. Zásah za překážkou, porostem, z neočekávaného směru, nebo málo energický a bez viditelného protivníka, stejně jako od spoluhráčů je VŽDY ZÁSAH a nerad bych na toto základní pravidlo upozorňoval na bojiště i staré mazáky!!!

-Zásah do zbraně nepovažujeme za „smrt“ hráče, ale především při střelbě za roh (v budovách) je cinkání kuliček o vykukující zbraň důvod ji skrýt a několik sekund střelbu neopětovat = chraňte i své zbraně před zásahy a sebe před prozrazením...

-První část akce budeme hrát „přetlačovanou“ s ožíváním na respawnech (místo oživení). Tyto body velitelé obou stran vyznačí (pravděpodobně igelitový pytel na odpadky = na odpadky! + mapa bojiště...), provedou zde brífing a stanový domluvený čas ožívání. Oživení bude stanoveno na 10-15minutové intervaly. Místo respawnu i čas oživení všech příchozích je naprosto nezbytné dodržovat!

-Střelba na nepřátelský respawn je zakázána, stejně jako číhání na „oživené“ v blízkosti respawnu, pokuste se dodržovat rozumnou vzdálenost „mimo dostřel“!

-V případě hry „na jeden život“ mrtví odcházejí na domluvené mrtvolišť a dál se hry již nezúčastní!

-Výbuch imitace granátu (tvz.-hrachový) v místnosti usmrtí všechny přítomné (včetně friendly fire)!!! Místností nejsou myšleny haly a dlouhé chodby, nicméně smrtící účinek kolem 5m je třeba respektovat i ve volném prostranství. Stejně tak smrtící je zásah fragmentem (hrách, atd) granátu! Samotná petarda nemá jiný než zvukový účinek...

